

عنوان مقاله:

مقایسه خلاقیت و اختلالات رفتاری در بین کاربران بازی های رایانه ای و غیر کاربران این بازی ها در شهر زابل

محل انتشار:

دومین کنفرانس ملی بازیهای رایانه‌ای؛ فرصتها و چالشها (سال: 1395)

تعداد صفحات اصل مقاله: 8

نویسندگان:

مهديه آژعصاران - دانشجوی دکتری دانشگاه آزاد اسلامی واحد زاهدان

محمود شیرازی - دانشیار دانشکده روان شناسی و علوم تربیتی، دانشگاه سیستان و بلوچستان، زاهدان

غلامرضا ثناگوی محرر - استادیار دانشکده روانشناسی و علوم تربیتی دانشگاه آزاد اسلامی واحد زاهدان، ایران

خلاصه مقاله:

هدف پژوهش حاضر مقایسه خلاقیت و اختلالات رفتاری در بین کاربران بازی های رایانه ای و غیر کاربران این بازی ها بود. پژوهش حاضر از نوع علی مقایسه ای بود جامعه آماری پژوهش عبارت بود از کلیه دانش آموزان پسر مقطع اول متوسطه شهر زابل به تعداد 068 نفر که تعداد نمونه بعد غربالگری به دو گروه 60 نفره که شامل کاربران یعنی کسانی که بیشترین استفاده از بازی ها را داشتند و غیر کاربران کسانی که کمترین استفاده از بازی ها را داشتند یا اصلا بازی نمیکنند میشد. ابزار تحقیق پرسشنامه محقق ساخته و دو پرسشنامه خلاقیت عابدی 1386 و اختلالات رفتاری راتر 1377 بود برای تجزیه و تحلیل داده ها از مستقل استفاده شد. فرضیه اول مبنی بر اختلاف خلاقیت بین کاربران بازی های رایانه ای و غیر کاربران تایید شد. کاربران بازی های کامپیوتری خلاقیت کمتری از غیر کاربران نشان دادند و فرضیه دوم هم مبنی بر اختلاف اختلالات رفتاری در بین کاربران و غیر کاربران تایید شد و مشخص شد اختلالات رفتاری در بین کاربران بازی های رایانه ای بیشتر از غیر کاربران این بازی ها بود

کلمات کلیدی:

خلاقیت، اختلالات رفتاری، کاربران بازی های رایانه ای ، غیر کاربران بازی های رایانه ای

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/600491>

