

عنوان مقاله:

امنیت اجتماعی و بازی های خشن رایانه ای

محل انتشار:

دومین کنفرانس ملی ایده های نوین در علوم مدیریت و اقتصاد (سال: 1394)

تعداد صفحات اصل مقاله: 10

نویسنده:

ابراهیم حسنی - دانش آموخته کارشناسی ارشد جامعه شناسی دانشگاه آزاد اسلامی واحد جهرم

خلاصه مقاله:

هدف پژوهش بررسی تأثیر بازی های رایانه ای بر رفتار دانش آموزان پسر مقطع متوسطه شهرستان کوار در استان فارس و در نهایت امنیت اجتماعی در این استان است. داده های پژوهش با استفاده از جدول های توصیفی و استنباطی و آزمون های آنوا، اسپرمن و ضریب همبستگی پیرسون تجزیه و تحلیل شدند. یافته های تحقق نشان داد که بین عوامل جمعیتی چون سن، سطح تحصیلات، چوگیری گذراندن اوقات فراغت و درآمد ماهیانه خانواده و رفتار خشن دانش آموزان ارتباط نیست. علت آن یکپارچگی جامعه آماری و یکنواختی سطح و شیوه ی زندگی در شهر کوچکی چون کوار است. این در حالی است که بین عواملی چون مشاهده شد. نتیجه کلی پژوهش بیانگر ارتباط بین استفاده گسترده از بازی های خشن و رفتار ناهنجار دانش آموزان و در نتیجه تأثیر استفاده گسترده از این بازی ها بر امنیت اجتماعی است.

کلمات کلیدی:

«امنیت اجتماعی»، «بازی های رایانه ای»، «جوانان»، «دانش آموزان پسر»، «شهر کوار»

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/440289>

