

عنوان مقاله:

نگاهی بر مهندسی نرم افزار قرن 20 و 21

محل انتشار:

دوازدهمین سمپوزیوم پیشرفت های علوم و تکنولوژی کمیسیون دوم: سرزمین پایدار تازه های کامپیوتر و فناوری اطلاعات (سال: 1396)

تعداد صفحات اصل مقاله: 12

نویسنده:

سیما شریعتمداری - دانشجوی دکترا دانشگاه آزاد اسلامی واحد یزد

خلاصه مقاله:

جمله جرج سانتایانا میگوید کسانی که نمیتوانند گذشته را به یاد بیاورند محکوم به تکرار آن هستند این جمله تنها 50 درصد درست است. گذشته شامل موفقیت های تاریخی است. در یکی از حوزه ها مانند مهندسی نرم افزار که به سرعت در حال گسترش است، این اتفاق زیاد می افتد. مطالعات گسترده بر روی بسیاری از پروژه های نرم افزاری نشان میدهد که بسیاری از پروژه ها در تکرار موفقیت های گذشته با شکست مواجه شدند. این مقاله تلاش میکند تا حداقل برخی از تجارب اصلی مربوط به گذشته نرم افزار که به خوبی تکرار شده، و برخی که نمی شده را شناسایی کند. همچنین تلاش میکند تا پدیده های اساسی موثر بر تکامل شیوه های مهندسی نرم افزار را شناسایی کند که حداقل کمک میکند که نویسنده بداند موضوع انتخابی چه بوده و در کجا است. بخشی از جمله سانتایانا در مورد گذشته و آینده ممکن است بگوید در عصری که در آن تغییرات سریع است، کسانی که گذشته را تکرار میکنند به یک آینده تاریک محکوم میشوند فکر میکنم در مورد دایناسورها، و در مورد مدل بلوغ مهندسی نرم افزار صادق است این مقاله همچنین تلاش میکند تا برخی از منابع اصلی که بر روی تغییرات در شیوه های مهندسی نرم افزار که در دو دهه آینده تاثیر میگذارد را شناسایی نموده، و برخی از استراتژی های برای ارزیابی و تطبیق منابع تغییر را معرفی نماید. و همچنین در اولین گام به طور نسبی به سمت تشخیص مفاهیم اولیه مهندسی نرم افزار که به زمان وابسته نیستند و عدم تکرار آنها ریسکی ندارد رو شناسایی میکند و شرایطی که با گذشت زمان تکرار آنها را باعث افزایش ریسک میشود را شناسایی مینماید

کلمات کلیدی:

مهندسی نرم افزار، تاریخ نرم افزار، آینده نرم افزار

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/725784>

